



ПАМЯТКА УЧАСТНИКА

Заключительный этап Всесибирской открытой олимпиады школьников по информатике состоится **8 марта 2025 года**.

Время начала олимпиады:

07:00 по московскому времени для площадок Сибири, Дальнего Востока и Казахстана (часовые пояса МСК+3, МСК+4 и т.д.),

09:00 по московскому времени – для площадок Европейской части России и Урала (часовые пояса МСК-1 ... МСК+2).

Длительность олимпиады: 5 астрономических часов

Сайт проверяющей системы NSUts: <https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>

В системе участникам будет доступна олимпиада

Заключительный этап ВООШ по информатике 8 марта 2025 – 0X МСК,

где **X = 7** или **9**, в зависимости от площадки проведения.

В олимпиаде будет доступен один тур: **Заключительный этап**.

Все участники работают в этом туре, независимо от класса обучения.

В системе тестирования NSUts для проверки решений участников будут использоваться следующие **компиляторы**:

- Visual C++ 2019
- Visual C# 2019
- Visual C++ 2022 (64-bit, C++20, 14.34.31933)
- Python 3.12.7 (64-bit)
- PyPy 3.10 (64-bit, 7.3.17)
- PascalABC.NET 3.7.1
- MinGW64 C++ (GCC 8.1)
- GCC C++ 14.2 (64-bit, C++20, msys2)
- Kotlin 1.9.25
- Java 8u121 (32bit)
- Java 21 (64-bit, Oracle JDK 21.0.5)
- Free Pascal 3.0.4

Регистрация участников по месту проведения в день олимпиады

Начало регистрации на площадке – за час до начала олимпиады.

Участникам необходимо при себе иметь:

- паспорт (или иной документ, удостоверяющий личность),
- АНКЕТУ на Заключительный этап (формируется из Личного кабинета), подписывается родителями и участниками,
- письменные принадлежности, можно простой калькулятор (не на телефоне или планшете!)
- еду и питье, если необходимо,
- лекарства при необходимости.

При регистрации участнику выдаются **логин и пароль** для входа в систему NSUts.

Перед туром

Каждому участнику будет предоставлено рабочее место с установленным программным обеспечением, достаточным для выполнения заданий олимпиады.

По согласованию с организаторами площадки участник может принести для установки свою клавиатуру, при условии, что она является проводной и не содержит программируемых клавиш. Если замена клавиатуры будет проходить во время тура, то затраченное на это время не компенсируется.

До времени начала тура участники, занявшие места, не имеют права ничего трогать на компьютере или на столе: читать условия задач или подготавливать файлы для решений.

Можно только войти в систему NSUts, чтобы проверить логин и пароль. Кроме того, можно ознакомиться с программным обеспечением, которое установлено на рабочем месте.

Во время тура

Разрешается пользоваться:

- сайтом тестирующей системы NSUts,
- средами разработки, установленными на компьютере,
- текстовыми редакторами,
- офисными пакетами,
- настоящей памяткой.

На Олимпиаде ЗАПРЕЩЕНО

- использование телефонов и прочих средства связи и выхода в Интернет, любых других электронных устройств и гаджетов, кроме обычного или инженерного калькулятора,
- использовать справочные материалы (любые книги, шпаргалки и прочие записи),
- надолго покидать аудиторию,
- общаться во время тура с другими участниками, нарушать порядок и мешать остальным участникам.

Обращаем внимание, что на площадках Сибири и Дальнего Востока участникам **запрещается** покидать место проведения олимпиады **раньше двух часов** после времени начала.

Во время тура участники решают задачи и отправляют их жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады

<https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>.

Посланное решение участника будет проверяться на полном наборе тестов. Система оценивания в каждой задаче указана в ее условии.

Возникающие по условиям задач вопросы участники должны задавать через тестирующую систему. Организационные вопросы участники также могут задать через тестирующую систему и дежурным в аудитории на площадке проведения.

Во время тура участник может получать важные объявления от жюри через тестирующую систему. Уведомления о них появляются в интерфейсе тестирующей системы.

В рейтинге во время проведения олимпиады будет отображаться результат последней посылки участника по каждой задаче.

Подведение итогов

В итоговом рейтинге по каждой задаче учитывается **лучшее** решение каждого участника. Баллы участника равны сумме баллов по всем задачам. Участники упорядочиваются по сумме баллов, выше оказываются классифицированы участники, набравшие большее количество баллов. Участники, набравшие одинаковое количество баллов, считаются занявшими одно и то же место.

По итогам олимпиады лучшие участники объявляются призерами и победителями. Не более 8% лучших по результатам участников заключительного этапа объявляются победителями. Суммарно не более 25% лучших по результатам участников заключительного этапа объявляются призерами и победителями.

Связь с оргкомитетом и жюри

Во время олимпиады техническая поддержка будет осуществляться непосредственно в тестирующей системе NSUts