

Памятка участника

Дата проведения: 23 ноября 2025 года.

Время начала:

07:00 по московскому времени для площадок Сибири, Дальнего Востока и Казахстана (часовые пояса МСК + 3, МСК + 4 и т.д.),

09:00 по московскому времени – для площадок Европейской части России и Урала (часовые пояса МСК - 1 ... МСК + 2).

Длительность олимпиады: **5** астрономических часов

Сайт проверяющей системы NSUts: https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login_wsoschool

В системе участникам будет доступна олимпиада

«Отборочный этап ВООШ по информатике 23 ноября 2025»,

В олимпиаде будет доступно два тура:

«Отборочный этап – **XX МСК** – 7-8 классы» и

«Отборочный этап – **XX МСК** – 9-11 классы»,

где **XX** = **07** или **09**, в зависимости от площадки проведения.

Туры, в названии которых содержится «07 МСК» предназначены для площадок Сибири, Дальнего Востока и Казахстана. Они будут открыты в 7 часов по московскому времени. Туры с пометкой «09 МСК» будут открыты в 9:00 часов по московскому времени, в них должны работать школьники из западной части страны.

Регистрация участников в проверяющей системе NSUts

- Для входа в проверяющую систему NSUts требуется пройти по ссылке:
https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login_wsoschool
- При первом обращении участник будет перенаправлен в его Личный кабинет для авторизации.
- От него система попросит разрешения к обращению к его персональным данным. Для этого нужно нажать на кнопку **Разрешить** внизу правой стороны экрана.
- После получения разрешения система зарегистрирует его в NSUts, при этом станет доступна для входа олимпиада «Отборочный этап ВООШ по информатике 23 ноября 2025».

Рекомендуем **зарегистрироваться в системе заранее**, начиная **с 10 часов** по новосибирскому времени (06:00 по Москве) **22 ноября**. В олимпиаде будет доступен Пробный тур, который можно порешать для знакомства с системой.

В системе тестирования NSUts, куда участники будут отправлять свои решения, будут подключены следующие компиляторы:

- Visual C++ 2019
- Visual C# 2019
- Visual C++ 2022 (64-bit, C++20, 14.34.31933)
- Python 3.12.7 (64-bit)
- PyPy 3.10 (64-bit, 7.3.17)
- PascalABC.NET 3.7.1
- MinGW64 C++ (GCC 8.1)
- GCC C++ 14.2 (64-bit, C++20, msys2)
- Kotlin 1.9.25
- Java 8u121 (32bit)
- Java 21 (64-bit, Oracle JDK 21.0.5)
- Free Pascal 3.0.4.

Регистрация участников на площадке по месту проведения в день олимпиады

Начало регистрации на площадке – за час до начала олимпиады или раньше.

Участникам необходимо при себе иметь:

- паспорт (или иной документ, удостоверяющий личность),
- АНКЕТУ на Основной отборочный очный этап (формируется из Личного кабинета), подписывается родителями и участниками,
- письменные принадлежности, можно простой калькулятор (не на телефоне или планшете!)
- еду и питье, если необходимо,
- лекарства при необходимости.

Во время тура

До времени начала участники, занявшие места, не имеют права ничего трогать на компьютере или на столе: читать условия задач или подготавливать файлы для решений.

Рекомендуется войти в систему NSUts, зарегистрироваться в ней, если не сделал этого заранее. Кроме того, можно ознакомиться с программным обеспечением, которое установлено на рабочем месте.

Разрешается пользоваться:

- сайтом тестирующей системы NSUts,
- средами разработки, установленными на компьютере,
- текстовыми редакторами,
- офисными пакетами,
- настоящей памяткой.

На Олимпиаде ЗАПРЕЩЕНО

- использование телефонов и прочих средства связи и выхода в Интернет, любых других электронных устройств и гаджетов, кроме обычного или инженерного калькулятора,
- использовать справочные материалы (любые книги, шпаргалки и прочие записи),
- надолго покидать аудиторию,
- общаться во время тура с другими участниками, нарушать порядок и мешать остальным участникам.

Обращаем внимание, что в системе **не будут** выложены условия задач. Они будут доступны в распечатанном виде на площадках после начала олимпиады.

Во время тура участники решают задачи на одном из допустимых языков программирования и отправляют их жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады.

Посланное решение участника будет проверяться на полном наборе тестов. Система оценивания в каждой задаче указана в ее условии.

Возникающие по условиям задач вопросы участники должны задавать через тестирующую систему. Организационные вопросы участники также могут задать через тестирующую систему и дежурным в аудитории на площадке проведения.

Во время тура участник может получать важные объявления от жюри через тестирующую систему. Уведомления о них появляются в интерфейсе тестирующей системы.

Подведение итогов

По каждой задаче учитывается лучшее решение каждого участника. Баллы участника равны сумме баллов по всем задачам. Участники упорядочиваются по сумме баллов, выше оказываются классифицированы участники, набравшие большее количество баллов. Участники, набравшие одинаковое количество баллов, считаются занявшими одно и то же место.

По итогам олимпиады лучшие участники объявляются призерами и победителями. Не более 10% лучших по результатам участников основного отборочного этапа объявляются победителями. Суммарно не более 45% лучших по результатам участников основного отборочного этапа объявляются призерами и победителями.

Итоги отборочного этапа подводятся по каждому классу отдельно.

Связь с оргкомитетом и жюри

Во время олимпиады техническая поддержка будет осуществляться непосредственно в тестирующей системе NSUts.