

## Памятка участника

### Время начала олимпиады:

**09:00** по московскому времени – для всех участников.

Длительность олимпиады: **5** астрономических часов

Сайт проверяющей системы NSUts: <https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>

Сайт олимпиады: <https://olympic.nsu.ru/school/siberia/2020-2021/news>

### До тура олимпиады

Участникам необходимо помимо регистрации на основном сайте Всесибирской открытой олимпиады школьников заранее зарегистрироваться в системе тестирования NSUts, на базе которой будет проходить олимпиада. Для этого необходимо в веб-браузере набрать следующий адрес:

<https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>

При первом входе в систему нужно выбрать раздел **Регистрация на доступные олимпиады**, в котором нужно зарегистрироваться на олимпиаду «**Всесибирская Открытая олимпиада школьников по информатике 2020-2021**». Без этого Вы не сможете участвовать в олимпиаде, сдавать решения задач, смотреть рейтинг и т.п.

В этой же системе тестирования можно найти тренировочные задачи и при желании порешать их, в частности задачи из Пробного тура олимпиады.

### Во время тура

Во время тура участники **самостоятельно** решают задачи и отправляют их жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады:

<https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>.

На первом отборочном туре предлагается для решения от четырех до восьми задач. Задания тура будут выложены в систему NSUts и доступны в момент начала тура.

Решением является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:

- Java
- C
- C++
- Pascal
- Python
- C#

В системе автоматизированной проверки решений используются следующие реализации компиляторов:

- Visual C++ 2019
- Visual C/C++ 2015
- Visual C# 2015
- Python 3.7.6
- PascalABC.NET 3.4.2
- MinGW64 C++ (GCC 8.1)
- Java 8u101 (32bit)
- Free Pascal 3.0.0

Участнику сообщается о том, что его решение принято на проверку. Во время тура решение участника будет проверяться на ограниченном наборе тестов. Отправлять решения на проверку можно более одного раза. В конце тура очередь тестирования может быть довольно большой и может быть ситуация, что проверка не завершится до конца тура, и посмотреть баллы за задачу не удастся. Следует это учитывать и отправлять решения на проверку по мере готовности.

Всесибирская открытая олимпиада школьников по информатике  
1 отборочный этап, **18 октября 2020 года**

После окончания тура **последнее посланное и скомпилированное решение** участника для каждой задачи будет проверено на полном наборе тестов.

### **Подведение итогов**

Система оценивания в каждой задаче указана в ее условии.

Баллы участника равны сумме баллов, набранных по всем задачам. Участники упорядочиваются по сумме баллов, выше оказываются классифицированы участники, набравшие большее количество баллов. Участники, набравшие одинаковое количество баллов, считаются занявшими одно и то же место.

Таблица с результатами олимпиады будет опубликована на сайте <https://olympic.nsu.ru/school/siberia/2020-2021/news> и на официальном сайте олимпиады.

По итогам олимпиады лучшие участники объявляются призерами и победителями. Не более 10% лучших по результатам участников первого отборочного этапа объявляются победителями. Суммарно не более 45% лучших по результатам участников этого этапа объявляются призерами и победителями. Победители и призеры этапа получают право участвовать в Заключительном этапе ВООШ по информатике.

### **Контакты**

Эл. адрес оргкомитета ВООШ по информатике: [vs sib.inf@gmail.com](mailto:vs sib.inf@gmail.com)