

Правила чемпионата RuCode festival

Чемпионат RuCode festival — командное соревнование. Каждая команда состоит не более, чем из трёх студентов. К участию допускаются все желающие.

Тур олимпиады происходит следующим образом: каждая команда собирается в одном месте и используют один компьютер. В условиях пандемии можно участвовать в олимпиаде из разных мест и использовать три компьютера на команду, заходя под одним логином, но при этом использовать для написания кода, тестирования или отладки в каждый момент можно только один компьютер. Мы надеемся на честность участников в исполнении этого правила.

Чемпионат проходит по двум комплектам условий (для дивизионов A/B и C/D). Задания чемпионата состоят из двенадцати задач, на пять часов. Условия дивизиона C/D написаны на английском и русском языке, дивизиона A/B только на английском языке. Команды пишут решения на языках программирования C, C++, Java, Python, Pascal или Kotlin и посылают их на тестирующий сервер. Программы тестируются на большом количестве различных входных тестов, неизвестных участникам. Если программа выдала неправильный ответ или не уложилась в ограничения по времени или памяти, то пославшая её команда получает об этом сообщение и может послать исправленную версию. Задача считается решённой, если программа выдала правильные ответы на всех тестах, частичные решения не учитываются.

Побеждает команда, решившая правильно наибольшее число задач. Если несколько команд решают одинаковое количество задач, то их положение в рейтинге определяется штрафным временем. Изначально штрафное время каждой команды равно нулю. За каждую правильно сданную задачу к штрафному времени команды прибавляют время, прошедшее с начала соревнования до момента сдачи задачи. Кроме того, если зачётной попытке предшествовало несколько неудачных попыток сдать ту же задачу, то за каждую из них к штрафному времени прибавляют двадцать минут. За неудачные попытки сдать задачу, которую команде в итоге так и не удалось решить, штрафного времени не начисляется.