

Памятка участника

Олимпиада будет проходить в формате в онлайн с использованием технологии прокторинга

Каждому участнику необходимо записать процесс выполнения заданий олимпиады с использованием OBS Studio, выложить результат в облачное хранилище сразу после олимпиады и предоставить жюри ссылку на запись. Для участия в олимпиаде потребуется компьютер с веб-камерой, микрофоном и выходом в интернет.

Время начала олимпиады: **23 февраля, 09:00** по московскому времени для всех участников

Длительность олимпиады: **5** астрономических часов

Сайт проверяющей системы NSUts: <https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>

Сайт олимпиады: <https://olympic.nsu.ru/school/siberia/2020-2021/news>

В системе тестирования NSUts для проверки решений участников будут использоваться следующие компиляторы:

- Visual C++ 2019
- Visual C# 2019
- Python 3.7.6
- Python 2.7
- PascalABC.NET 3.7.1
- MinGW64 C++ (GCC 8.1)
- Kotlin 1.4.10
- Java 8u121
- Free Pascal 3.0.0
- Borland Delphi 2006

Все компиляторы 32-битные

Для участия в олимпиаде необходимо:

- пройти регистрацию на Заключительный этап;
- подготовить своё рабочее место;
- ознакомиться с правилами участия в олимпиаде и выполнить необходимые действия, описанные ниже.

ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ на Заключительный этап необходимо:

1. Пройти регистрацию в Личном кабинете не позднее **19 февраля 2021 года**.
2. Скачать Анкету участника Заключительного этапа ВООШ по информатике, распечатать её, подписать и отсканировать.
3. Разместить скан Анкеты в личном облачном хранилище (Яндекс.Диск, Google Drive, Dropbox и т.п.), получить публичную ссылку на загруженный файл, отправить эту ссылку [в специальную форму для загрузки анкет](#). Там же указать адрес своей электронной почты, на который оргкомитет вышлет новые логин и пароль для входа в проверяющую систему NSUts.
4. Логин и пароль от системы NSUts будут направлены участникам не позднее, чем за сутки до старта олимпиады. Участник **не имеет права** передавать реквизиты доступа к своей учетной записи в системе третьим лицам.

ВАЖНО: [для входа в систему проведения олимпиады](#) на Заключительном этапе необходимо использовать новые логин и пароль, а не те, которые использовались на отборочных этапах для входа в систему тестирования.

Участнику, не получившему письмо вовремя, нужно обратиться в оргкомитет по почте vsesib_inf@gmail.com, предварительно проверив папку «спам» и корзину.

ПОДГОТОВКА РАБОЧЕГО МЕСТА УЧАСТНИКА ОЛИМПИАДЫ

Установка и настройка OBS Studio на компьютер участника

- Необходимо скачать OBS Studio по [ссылке](#). В случае использования виртуальной машины OBS Studio должна быть запущена в хост-системе. Необходимо настроить три источника входных потоков: микрофон, веб-камера и захват экрана.
- Участник должен заранее убедиться, что у него получается записывать видео в требуемом формате, что в OBS Studio показывается не черный экран и запись идёт. Если запись идёт, то в правом нижнем углу должен гореть красный кружок рядом со словом REC и должен идти отсчёт времени. Для уменьшения размера файла можно установить аудио битрейт в 64 Кб/сек, а видео – в 200 Кб/сек в разделе «Настройки» – «Вывод» OBS Studio. Если запись получается недостаточно качественной, нужно увеличить битрейт видео.
- Подробнее о настройке OBS Studio можно посмотреть [видео](#).
- Должно быть не менее 5Гб свободного места на диске, куда будет сохраняться запись.
- Кроме того, необходимо подготовить несколько гигабайт свободного места в личном облачном хранилище (Яндекс.Диск, Google Drive, Dropbox и т.п.) и научиться получать публичную ссылку на загруженный файл.

Установка сред разработки

- Можно использовать любые среды разработки для языков: C/C++, Python 3 и 2, Java, C#, Pascal, Kotlin. Они должны быть установлены на компьютере. Онлайн-среды не разрешены.
- Необходимо заранее позаботиться об отключении всех всплывающих уведомлений на компьютере (telegram, почта, новости и т.д.).
- В случае, если Интернет-соединение нестабильно, требуется подумать о запасном варианте (например, мобильном интернете), который позволит, при необходимости, работать с тестирующей системой и загрузить несколько гигабайт данных в течение 2-3 часов.

Организация рабочего места

Требуется обеспечить необходимые условия для работы: достаточный уровень освещенности, низкий уровень шума и отсутствие помех при передаче видео и аудио сигнала.

На рабочем столе участника не должны находиться посторонние предметы, кроме тех, что разрешены правилами участия.

Среди разрешенных предметов:

- Чистые листы бумаги формата А4 для черновиков.
- Вода в бутылке без этикетки, шоколад или другой перекус.
- Ручка (с чернилами черного или синего цвета), карандаш, линейка.
- Оригинал документа, удостоверяющего личность (общегражданский или заграничный паспорт без обложки).
- Лекарства, если таковые необходимы.

ПЕРЕД НАЧАЛОМ ТУРА

1. Рекомендуется зайти в систему проведения олимпиады своевременно. Участник должен приступить к выполнению задания не позднее чем через 15 минут после указанного времени начала олимпиады.
 - В случае опоздания менее чем на 15 минут время на выполнение задания не продлевается.
 - В случае опоздания более чем на 15 минут по решению оргкомитета работа участника не принимается к проверке.
2. За 5-10 минут до начала олимпиады необходимо начать запись.
Внимание: процесс входа в тестирующую систему, даже в случае опоздания, должен быть снят на видео. Если участник зайдёт в тестирующую систему до начала записи, его работа будет аннулирована по решению жюри и оргкомитета.

3. После того, как участник запустил аудио и видео запись и перед тем, как приступить к выполнению заданий олимпиады, участник должен идентифицировать свою личность с помощью оригинала документа, удостоверяющего личность (общегражданского или заграничного паспорта). Документ требуется держать перед камерой не менее 5 секунд.
4. Затем необходимо показать в камеру свой рабочий стол, все находящиеся на нем предметы, а также комнату вокруг.

ВО ВРЕМЯ ТУРА

Участник должен:

- использовать только одно средство вывода изображения (монитор, ТВ, проектор), одну клавиатуру, один манипулятор (компьютерную мышь, трекпойнт и др.).
- сконцентрироваться на выполнении заданий на экране компьютера или листах с заданиями, не сосредотачивая взгляд на длительное время на посторонних предметах вне зоны видимости веб-камеры.

Разрешается пользоваться:

- сайтом тестирующей системы NSUts,
- средами разработки (не онлайн, а установленными на компьютере),
- текстовыми редакторами,
- офисными пакетами,
- настоящей памяткой.

Участнику запрещается:

- покидать зону видимости веб-камеры, за исключением 5-минутного отсутствия не ранее 60 минут после старта соревнования,
- отключать микрофон и снижать его уровень чувствительности к звуку,
- привлекать помощь третьих лиц,
- предоставлять доступ к компьютеру посторонним лицам,
- вступать в разговоры с третьими лицами,
- проговаривать все вопросы и задания громко вслух,
- общаться с другими участниками до конца тура.

При выявлении факта несамостоятельного выполнения олимпиадных заданий участником, жюри и оргкомитет имеет право аннулировать работу.

Запрещается использование:

- справочных материалов (любых книг, шпаргалок и прочих записей);
- заранее подготовленного кода;
- нестандартных библиотек, отсутствующих в стандартной поставке;
- наушников, калькуляторов, дополнительных мониторов и компьютерной техники, кроме той, что непосредственно используется для олимпиады;
- телефонов и прочих средств связи и выхода в Интернет, любых других электронных устройств и гаджетов.

Использование неразрешенных материалов и устройств, нарушение этих правил ведет к аннулированию работы участника по решению жюри и оргкомитета.

В случае если участник работает с черновиком, он должен направить веб-камеру так, чтобы были видны руки. Когда участник возвращается к работе за компьютером, веб-камеру необходимо направить обратно на лицо.

Во время тура участники решают задачи и отправляют их жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады <https://olympic.nsu.ru/nsuts-new/login.cgi>.

Посланное решение участника будет проверяться на полном наборе тестов. Система оценивания в каждой задаче указана в ее условии.

*Всесибирская открытая олимпиада школьников по информатике
Заключительный этап, 23 февраля 2021 года*

Возникающие по условиям задач вопросы участники должны задавать через тестирующую систему. Организационные вопросы участники также могут задать через тестирующую систему.

Во время тура участник может получать важные объявления от жюри через тестирующую систему. Уведомления о них появляются в интерфейсе тестирующей системы.

В случае если участник хочет досрочно завершить олимпиаду, необходимо написать об этом сообщение жюри, используя интерфейс вопросов в тестирующей системе, дождаться ответа и выполнить все действия, которые участники должны выполнить после окончания состязания.

В случае попыток решения задач после этого сообщения работа участника будет аннулирована по решению жюри и оргкомитета.

ПОСЛЕ ТУРА

После окончания соревнования в течение 1 часа необходимо разместить видео, которое записывалось в течение тура, в открытом доступе и сдать ссылку на него [в специальную форму](#).

В случае если у участника медленный интернет, время сдачи видео может быть продлено до 3 часов. Для этого в течение 1 часа после окончания соревнования участнику необходимо заполнить форму, указав вместо ссылки размер записанного видео в байтах, а после загрузки видео заполнить форму ещё раз уже с указанием ссылки на загруженное видео.

Видео будут просмотрены только членами жюри и оргкомитетом олимпиады. Участник может удалить видео из облачного сервиса только после 1 апреля.

В случае если по указанной ссылке видео не будет обнаружено или если видео участника будет представлено в ненадлежащем качестве, не позволяющем удостовериться в соблюдении всех правил участия в олимпиаде, оргкомитет имеет право принять решение об аннулировании работы участника.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

По каждой задаче учитывается лучшее решение каждого участника. Баллы участника равны сумме баллов по всем задачам. Участники упорядочиваются по сумме баллов, выше оказываются классифицированы участники, набравшие большее количество баллов. Участники, набравшие одинаковое количество баллов, считаются занявшими одно и то же место.

Таблица с результатами олимпиады публикуется на сайте <https://olympic.nsu.ru/school/siberia/2020-2021/news> и на официальном сайте олимпиады.

По итогам олимпиады лучшие участники объявляются призерами и победителями. Не более 8% лучших по результатам участников заключительного этапа объявляются победителями. Суммарно не более 25% лучших по результатам участников Заключительного этапа объявляются призерами и победителями.

СВЯЗЬ С ОРГКОМИТЕТОМ И ЖЮРИ

Во время олимпиады техническая поддержка будет осуществляться непосредственно в тестирующей системе NSUts ,
по электронной почте ysesib.inf@gmail.com
и по телефону +7 (923) 179 62 88